Guion para el Video

1. presentación

Nombre del TT y el numero

Buenas tardes, profesores, directores y sinodales; vamos a presentar nuestro TT2 con el título “Aplicación Web para registro de competidores y generación de encuentros para los Interpolitécnicos de Taekwondo del IPN” y numero 2019-A070.

Nombre de los Alumnos

Presentan Gabriela Moedano Duran y Jorge Antonio Soriano Alvarez

Nombre de los directores

Nuestros directores son M. en C. Botello Castillo Alejandro y M. en C. Dávalos López José Carlos

1. Introducción

Como se mencionó en la presentación pasada el IPN se realiza cada año una competencia de Taekwondo llamada Interpolitécnicos en la modalidad de combate. En el cual se plantearon las problemáticas a las que se enfrentan los diferentes profesores y alumnos.

Para solucionar las problemáticas se propuso desarrollar una Aplicación Web que brinde mas facilidades al momento del registro de los Alumnos y la administración de las competencias.

reyna

- mostrar pantallas de inicio (va en la explicacion)

- caso de uso de inscripción, únicamente en el IPN

- diseñar el proceso de inscripción a las competencias (desarrollo)

- control de los alumnos que estan registrados (Sesión profesor)

- investigar en actividades deportivas sobre la factibilidad del sistema (Conclusión)

- cada actor tiene requerimientos (omitir-implícito)

- rf7 revisar como parte del sistema (Omitir)

- rnf 2 es regla del negocio (No es un rnf)

- que estándares de calidad de software se seguirían? (No lo hemos contemplado, pero se puede plantear)

Virginia

- sistema existente europeo, es equiparable?

- tt2, estará implementado en el poli? (Conclusión)

- se generan resultados, para que tipos de usuario?

- documento muy limitado, no se nota el avance (no aporta)

asunción

- casos de uso, revisar (Documento TT)

- características a analizar, faltó género (Documento TT)

- eliminar el comentario de excel como bases de datos y access

- proceso de inscripción de los participantes, diseño?

- comparartivas de software (Documento TT)

- base de datos, tabla Competidor, columna categoría, normalizada, falta genero (Implícito)

Dávalos

- pruebas del sistema en interpolitecnicos, generar plan de pruebas (Conclusión)

- número de usuarios (600 personas al mismo tiempo)

Recapitulación de TT1

sistema existente europeo, es equiparable?

Recapitulando de lo mencionado en TT1 se comento en el estado del arte de un sistema que es equiparable al que se propone, pero la principal diferencia es que la Aplicación que se desarrolló tendría un menor costo comparado al sistema UPTKD.

Por otra parte, nuestra Aplicación Web se basa en un algoritmo de minería de datos, que posteriormente se tradujo al lenguaje de programación del Sistema y por último una diferencia muy importante es que la implementación será propia del Instituto.

Se acordó iniciar con el desarrollo de la Aplicación utilizando las tecnologías mencionadas en TT1, para establecer las pruebas de manera presencial en el evento, siguiendo la metodología en cascada.

Puntos que se tomarían en TT2

Se acordó en TT2 empezar con el desarrollo de la Aplicación, basándonos en el cronograma propuesto.

1. Desarrollo

mostrar pantallas de inicio (comentario Reyna)

visualización del Front

Dentro del diagrama de arquitectura, se muestra la distribución de los módulos y como se mencionó en el cronograma el primero sería el desarrollo de la interfaz de usuario, esta es toda la parte visual de la Aplicación, dicho de otra forma, en el desarrollo Web la parte de Front-end, según sea el alumno, profesor, administrador o juez, todos podrán ver esta visualización.

Como framework utilizamos angular debido a que constantemente sus creadores, proveen técnicas de diseño y funcionalidad que ayudan con una mejor integración en los navegadores, este framework maneja como principal lenguaje, TypeScript que es basado en Javascript, aquí es donde se darán la funcionalidad al front de la aplicación.

En conjunto a Angular utilizaremos otro framework de diseño el cual es Bootstrap, que nos proporcionara algunos estilos de CSS para las diferentes pantallas, la ventaja de Bootstrap es que sus clases están ya definidas y son comprensibles a la hora de su manejo

Pero antes que nada expliquemos las pantallas, comenzando por el registro.

diseñar el proceso de inscripción a las competencias (desarrollo)

Registro (Jorge): En el registro se mostrará un formulario previo donde solo el alumno ingresara sus datos para el registro, eso quiere decir que el formulario únicamente guardara registro en la base de datos para la tabla competidor.

Complementación del perfil (Gaby)

Login: Alumno, Profesor, Administrador (Jorge)

Login: Juez (Gaby)

[Mostrar pantallas]

Sesiones: Administrador (Jorge)

control de los alumnos que están registrados (Sesión profesor)

Sesiones: Alumno, Profesor, Juez (Gaby)

se generan resultados, para que tipos de usuario?

[Mostrar pantallas]

explicación del algoritmo y avances

[Mostrar capturas]

Explicación de como se iba a integrar el algoritmo para los enfrentamientos (juntos)

que estándares de calidad de software se seguirían? (No lo hemos contemplado, pero se puede plantear)

1. Conclusiones

tt2, estará implementado en el poli?

\*\*\*Correcciones

Actualizar diagrama de base de datos

Actualizar diagrama de componentes

Actualizar información del front (Jorge)

Actualizar información del algoritmo de K-means y justificación (Gaby)